

Ergoterapi og velfærdsteknologi



Hvad er velfærdsteknologi?

Overordnet er velfærdsteknologi den teknologi, som vi anvender for at forbedre og effektivisere velfærdssamfundets ydelser til borgerne.

I arbejdet med velfærdsteknologi støtter Ergoterapeutforeningen sig til den definition, som er formuleret af Videnscenter for Handicap, Hjælpemidler og Socialpsykiatri. Velfærdsteknologi er dér defineret således:

Ved velfærdsteknologi forstås teknologiske løsninger, der bidrager til at bevare eller udvikle velfærdsydelser. I de nordiske velfærdssamfund tilbyder det offentlige en række velfærdsydelser til borgere med særlige behov, f.eks. pleje, omsorg, praktisk hjælp, hjælpemidler, boligindretning, behandling, genoptræning og vedligeholdelsestræning mv.

Velfærdsteknologi er teknologiske løsninger, der indgår som en del af disse ydelser. Velfærdsteknologi er således ikke afgrænset til én sektor, men rækker ind i alle sektorer herunder sundhedssektoren, socialek-

turen, undervisnings- og uddannelsessektoren og arbejdsmarkedssektoren.

Velfærdsteknologi omfatter teknologiske løsninger, der anvendes af borgere, der er modtagere eller brugere af de særlige velfærdsydelser, og som enten kompenserer for eller støtter en nedsat funktions-eвне.

Velfærdsteknologi omfatter også teknologiske løsninger, der primært anvendes af og understøtter de medarbejdere, som leverer eller udfører velfærdsydelserne.

Velfærdsteknologi kan være i form af såvel dedikerede hjælpemidler som forbrugsgoder, boligindretningsløsninger, undervisningsredskaber, arbejdsredskaber mv., og afgrænser sig primært i forhold til disse ved dets dobbelte fokus. Velfærdsteknologiske løsninger har både et individuelt og et samfundsmæssigt perspektiv.

Velfærdsteknologiske løsninger har både et individuelt og et samfundsmæssigt perspektiv.

Velfærdsteknologiens betydning for borger og samfund

For den enkelte borger er der mulighed for at:

- udføre daglige aktiviteter og deltage i samfundslivet
- leve mere sikkert og trygt i egne omgivelser
- leve bedre med kronisk sygdom i eget hjem
- genvinde funktionstab efter sygehusbehandling og forebygge i eget hjem

For samfundet er der mulighed for at:

- effektivisere arbejdet
- forebygge og reducere personalets nedslidning
- sikre, at vi kan bevare eller forbedre serviceniveauet med de samme ressourcer



Hvad gør ergoterapeuter?



Ergoterapeuter samarbejder med borgerne om velfærdsteknologiske løsninger på flere måder:

- Praktisk hverdagsrehabilitering med kreativ brug af hjælpemidler og teknologi
- Rådgivning om teknologi og boligindretning, der kompenserer for funktionsnedsættelser og forebygger fald
- Tilbud om online netværk og online aktivitet for personer med begrænset mobilitet
- Digitale møder, hvor borgerne træner online på aftalte tidspunkter i samarbejde med instruktør
- Udvikling af velfærdsteknologi, der stimulerer, underholder, aktiverer og strukturerer hverdagen
- Rådgivning til arbejdspladser om velfærdsteknologi knyttet til tilgængelighed og indretning for personer med funktionsnedsættelser

Facebook-gruppe for ergoterapeuter, der arbejder med velfærdsteknologi

Velfærdsteknologi er et emne, som er meget aktuelt for ergoterapeuter, og som Ergoterapeutforeningen derfor gerne vil sætte fokus på. Ergoterapeutforeningen har derfor etableret en gruppe på Facebook, hvor ergoterapeuter, der arbejder med velfærdsteknologi, kan dele erfaringer og inspirere hinanden. Du kan tilmelde dig på Facebook under Ergoterapeutforeningen.



Eksempler på velfærdsteknologi

- Hjælpemidler - f.eks. spiserobot
- Forbrugsgoder - f.eks. robotstøvsuger
- Boligindretning - f.eks. vasketoilet
- Arbejdsredskaber - f.eks. online patientjournal
- APV-hjælpemidler - f.eks. loftlift
- Behandlingsredskab - f.eks. KOL-kuffert
- Støtte til individuel genoptræning - f.eks. Wii



Hvad mener Ergoterapeutforeningen om velfærdsteknologi?

Nye muligheder

- I et samfund med flere ældre og færre erhvervsaktive er der brug for velfærdsteknologiske produkter og løsninger
- Velfærdsteknologi rummer en række potentialer med hensyn til at gøre den enkelte borger mere selv-hjulpen i sit hverdagsliv og skabe mere livskvalitet

Rammer og vilkår

- Alle arbejdsgivere bør have en klar strategi om velfærdsteknologi, som er udarbejdet med fokus på både borgernes og medarbejdernes behov og krav
- Alle offentlige og private arbejdsgivere bør understøtte en høj kvalitet inden for velfærdsteknologi

Udvikling og implementering

- Ergoterapeuter har stor viden om brugernes behov, ønsker og krav til hjælpemidler og arbejdsredskaber. Derfor er det oplagt, at det er ergoterapeuter, som indgår i arbejdet med at udvælge, teste og implementere velfærdsteknologi i tæt samarbejde med brugere og andre faggrupper
- Det er afgørende, at arbejdsgiverne afsætter både tid og økonomi til arbejdet med udvikling og implementering af velfærdsteknologi, og at ergoterapeuter engagerer sig i alle dele af processen



Udfordringer med velfærdsteknologi fremadrettet

Velfærdsstaten er under pres med flere ældre og færre erhvervsaktive. Nogle af de udfordringer, som Ergoterapeutforeningen ser - og vil forholde sig til er:

- ældre må forvente at skulle klare flere ting selv og modtage mindre personlig bistand og hjælp i hjemmet
- selvom velfærdsteknologi tages i brug, bør den sociale kontakt til borgeren fortsat prioriteres
- der bør investeres i efter- og videreuddannelse, så frontpersonale og visitatorer er opdaterede inden for velfærdsteknologiens aktuelle muligheder





Ergoterapeutforeningen organiserer ca. 8.000 ergoterapeuter og studerende. Foreningen udvikler og sikrer ergoterapeuters roller og vilkår på arbejdsmarkedet, samt styrker den faglige profil og værdi for borgerne og samfundet. Ergoterapeuter analyserer og identificerer det enkelte menneskes ressourcer, og bidrager på den måde til et samfund, hvor alle kan være inkluderede, aktive borgere i deres hverdag, uanset hvor og hvordan den foregår..

Læs mere på etf.dk/vft

2. udgave, 2013

Design og grafisk produktion: Datagraf.



Ergoterapeutforeningen Nørre

Voldgade 90

1358 København K

Denmark

etf@etf.dk

etf.dk

+45 88 82 62 70

